

INSTRUCCIONES



VOL I

"EL GRAN TESORO DEL PIRATA LECTOR"

Para este juego de lectura se necesita los siguientes materiales:

- Bits de lectura (tarjetas), con las palabras de los diferentes grupos: familia, animales, frutas y colores.
- Tapete de juego impreso a escala real, diseñado para que los niños puedan recorrerlo.
- Dado
- Imagen de tesoro

DEL PIRATA LECTOR

Hace mucho tiempo, en una isla muy lejana llamada Filadelfia, vivía un pirata al que le encantaba leer. Cada vez que veía anuncios o palabras escritas, no podía evitar leerlas todas.

Un día, mientras caminaba por la playa, encontró un mapa del tesoro. Pero había un problema: ¡el mapa estaba incompleto! Así, el pirata lector no podía saber con exactitud hacia dónde ir para encontrar el cofre.

Para completar el mapa, debía escoger y leer correctamente la palabra que correspondía a cada familia de palabras. Si un espacio decía "frutas", tenía que leer la palabra que sea una fruta; si decía "animales", debía elegir la palabra de un animal, ¡y así sucesivamente!

¡EL RETO ES ESTE!

Ayuda al pirata lector a encontrar todas las piezas del mapa para que finalmente pueda llegar al tesoro.



¿CÓMO JUGAR?

- Para este juego es necesario contar con la presencia de un adulto o alguna persona que dirija y explique las reglas del juego.
- Previo a iniciar el juego, es necesario presentar individualmente las tarjetas que contienen las palabras de distintas categorías, para que los participantes se familiaricen con ellas. (Se deberán repetir las veces que se consideren necesarias, ordenadas por categoría).
- El tapete de juego tendrá: una zona de partida, casillas con el nombre de distintas categorías (familia, animales, colores, frutas) y una meta que implicará un desafío final.
- Al caer en una casilla con categoría, se deberá presentar al jugador 2 tarjetas de palabras: una que pertenezca correctamente a la categoría del casillero en el que se encuentra y otra de distinta categoría. El niño deberá escoger y nombrar correctamente la tarjeta que pertenezca al casillero en el que está, para seguir avanzando, caso contrario será el turno del siguiente participante.



pera



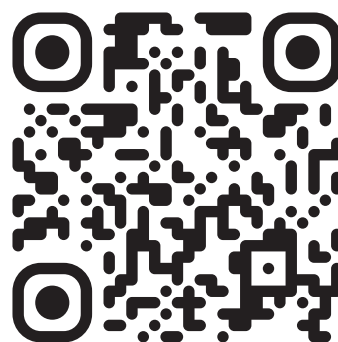
mamá



- Para llegar a la meta y ganar el juego, se tendrá que pasar por un desafío final, mismo que consiste en escoger 5 tarjetas de palabras que el jugador desee y leerlas correctamente.



Scannea el Qr para ver
más opciones del juego.



REGLAS

- Los turnos se escogerán según el lanzamiento de un dado.
- El número más alto será el primero y se continuará de manera descendente para designar el turno de cada participante. En el caso de que 2 o más participantes saquen el mismo número, deberán lanzar nuevamente hasta obtener números diferentes.
- Únicamente se deberá lanzar el dado cuando sea su turno. Se tendrá que respetar el lanzamiento del dado, avanzando únicamente las casillas que correspondan.
- El participante que tenga el turno será el único que pueda responder las preguntas.

RECOMENDACIONES

Procurar que participen 2 o más jugadores con el fin de que sea más entretenido.

Si se desea jugar en un espacio reducido, se puede Imprimir el tablero de juego en tamaño A3 como juego de mesa.

Imprimir el tablero y las tarjetas a color para que se diferencien las distintas categorías.

A medida que reconozca mejor las palabras, se podrá ir subiendo el nivel de dificultad, por ejemplo: presentar 3 opciones al momento de escoger la categoría correcta, incluir nuevas palabras que pertenezcan a las distintas categorías, pedir que en el desafío final lea un mayor número de palabras, etc.

También se puede tomar como ejemplo y replicarlo a escala humana, de manera que sea el niño quien avance por las casillas. Esta adaptación se la puede realizar dibujando las casillas en el patio con ayuda de una tiza, similar al juego de la rayuela.

Si se desea, se puede dar un premio como incentivo para el ganador del juego.

TABLERO DEL JUEGO



BITS DE LECTURA



mamá

perro

azul

manzana

papá

gato

amarillo

pera

hermana

vaca

rojo

uva

bebé

mono

verde

piña

abuelo

tigre

morado

fresa

tío

pez

naranja

kiwi

