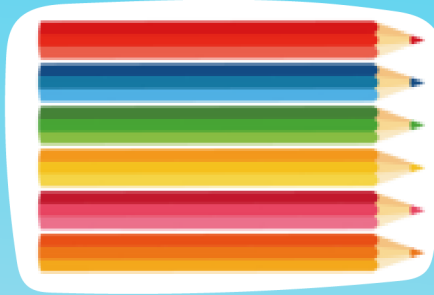
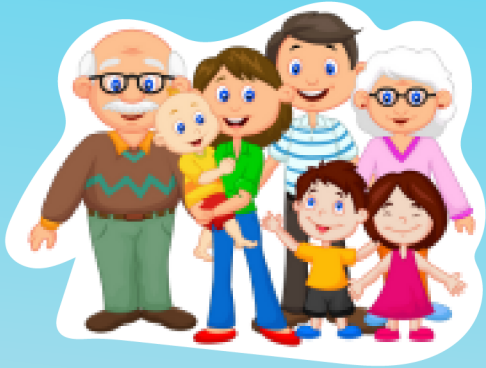


Inicio



Meta



mamá

perro

azul

manzana

papá

gato

amarillo

pera

hermana

vaca

rojo

uva

bebé

mono

verde

piña

abuelo

tigre

morado

fresa

tío

pez

naranja

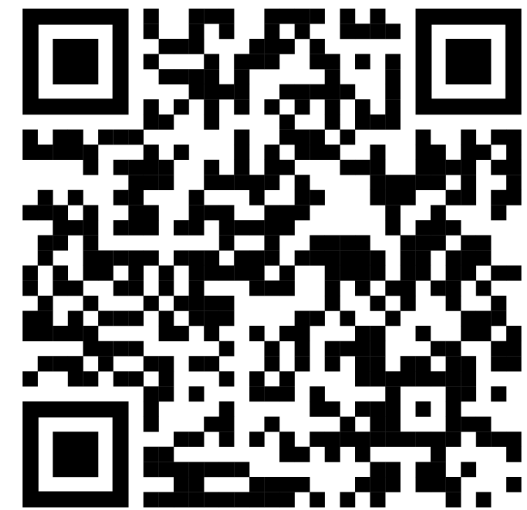
kiwi

Materiales

Para este juego de lectura es indispensable disponer de los siguientes materiales:

- Fichas (se puede utilizar cualquier objeto que se disponga pero este no debe sobrepasar las casillas)
- Dado
- Tarjetas con las palabras de las distintas categorías (familia, colores, animales y frutas).
- Tarjetas incógnitas.
- Tablero de juego

El tablero de juego y las tarjetas puede descargarlas e imprimirlas en el siguiente enlace:



Instrucciones

- Para este juego es necesario contar con la presencia de un adulto o alguna persona que dirija y explique las reglas del juego.
- Previo a iniciar el juego de tablero, es necesario presentar individualmente las tarjetas que contienen palabras de distintas categorías para que los participantes se familiaricen con ellas. (Se deberán repetir las veces que se consideren necesarias, ordenadas por categoría).
- El tablero tendrá: una zona de partida, casillas con el nombre de distintas categorías (familia, animales, colores, frutas) y una meta que implicará un desafío final.

Instrucciones

- Al caer en una casilla con categoría, se deberá presentar al jugador 2 tarjetas de palabras: una que pertenezca correctamente a la categoría del casillero en el que se encuentra y otra de distinta categoría. El niño deberá escoger y nombrar correctamente la tarjeta que pertenezca al casillero en el que está para seguir avanzando, caso contrario será el turno del siguiente participante.

frutas

pera



mamá



- Para llegar a la meta y ganar el juego, se tendrá que pasar por un desafío final, mismo que consiste en escoger 5 tarjetas de palabras que el jugador desee y leerlas correctamente.

Reglas

- Los turnos se escogerán según el lanzamiento de un dado. El número más alto será el primero y se continuará de manera descendente para designar el turno de cada participante. En el caso de que 2 o más participantes saquen el mismo número, deberán lanzar nuevamente hasta obtener números diferentes.
- Únicamente se deberá lanzar el dado cuando sea su turno.
- Se tendrá que respetar el lanzamiento del dado, avanzando únicamente las casillas que correspondan.
- El participante que tenga el turno será el único que pueda responder las preguntas.

Recomendaciones

- Es recomendable que el juego se realice en niños menores de 6 años.
- Procurar que participen 2 o más jugadores con el fin de que sea más entretenido.
- Imprimir el tablero de juego en un tamaño A3 para llamar más la atención en el niño.
- Imprimir el tablero y las tarjetas a color para que se diferencien las distintas categorías.
- A medida que reconozca mejor las palabras, se podrá ir subiendo el nivel de dificultad, por ejemplo: presentar 3 opciones al momento de escoger la categoría correcta, incluir nuevas palabras que pertenezcan a las distintas categorías, pedir que en el desafío final lea un mayor número de palabras, etc.
- También se puede tomar como ejemplo y replicarlo a escala humana, de manera que sea el niño quien avance por las casillas. Esta adaptación se la puede realizar dibujando las casillas en el patio con ayuda de una tiza, similar al juego de la rayuela.
- Si se desea, se puede dar un premio como incentivo para el ganador del juego.